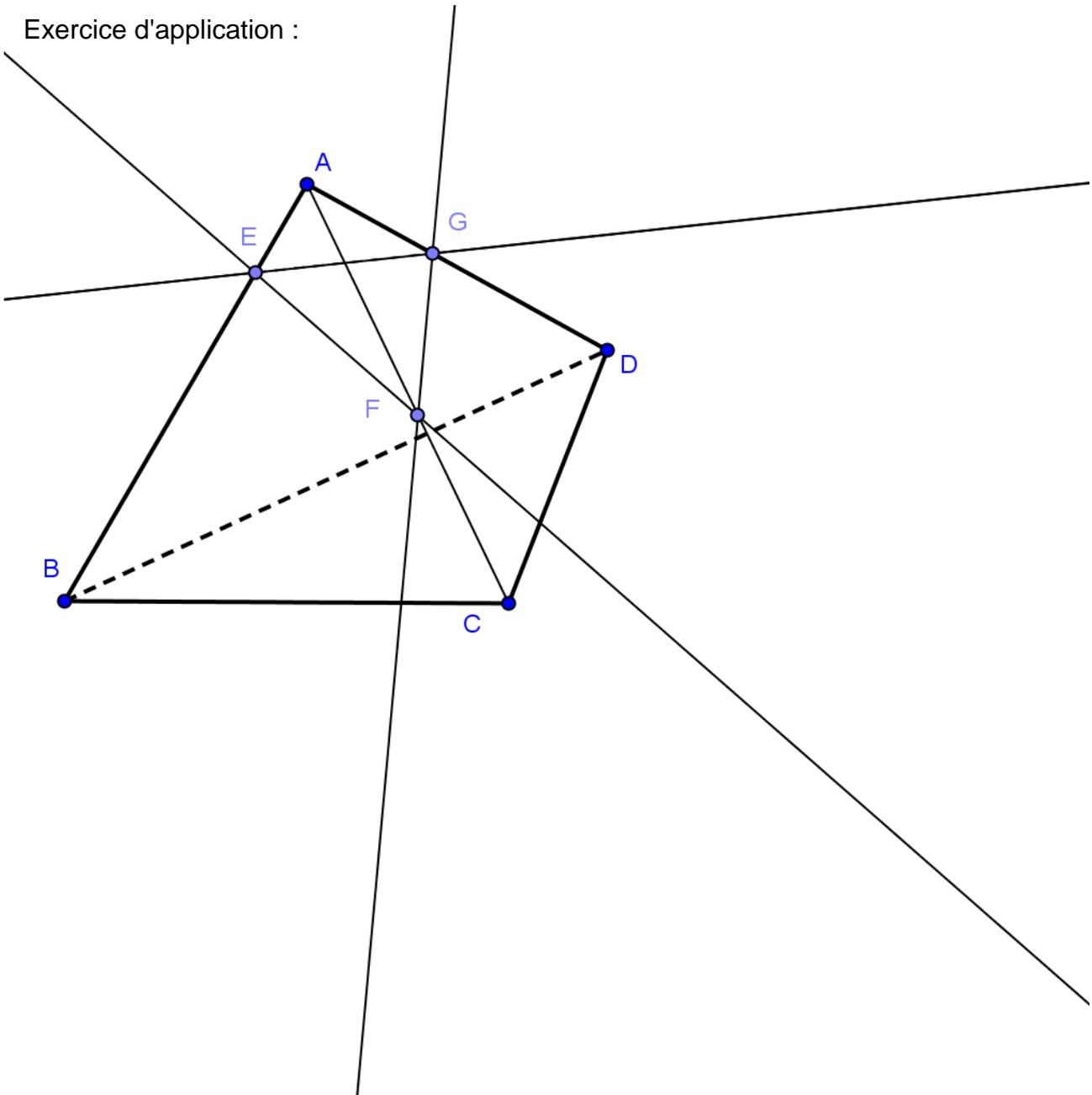


Géométrie dans l'espace : Propriétés utiles

1°) Soit deux plans P_1 et P_2 se coupant selon une droite Δ .

Si D_1 est une droite incluse dans le plan P_1 , D_2 une droite incluse dans le plan P_2 et si D_1 et D_2 se coupent en I , alors I est un point de Δ .

Exercice d'application :



ABCD est un tétraèdre.

E est un point de l'arête [AB] de ce tétraèdre

F est un point de l'arête [AC] de ce tétraèdre

G est un point de l'arête [AD] de ce tétraèdre.

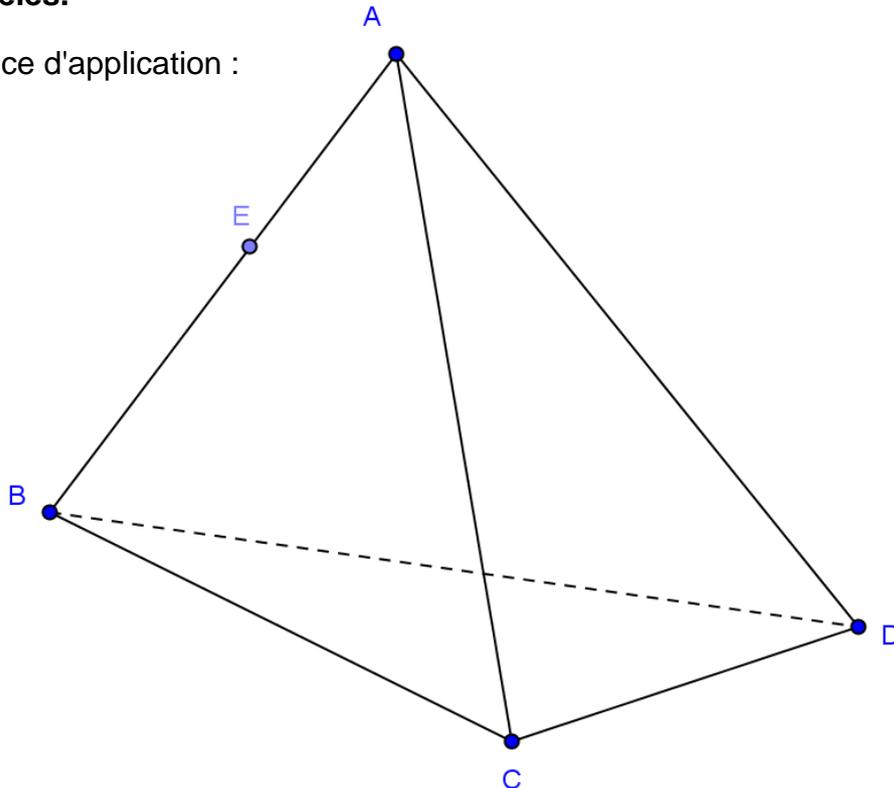
Tracer la droite d'intersection Δ des plans (EFG) et (BCD).

(Indication : on construira un premier point I de cette droite puis un deuxième point J)

2°) Soit P_1 et P_2 deux plans parallèles et soit P un troisième plan non parallèle à P_1 et P_2 .

La droite d'intersection D_1 de P_1 et P et la droite d'intersection D_2 de P_2 et P sont parallèles.

Exercice d'application :



Tracer l'intersection du tétraèdre ABCD et du plan parallèle au pan (BCD) passant par E.

3°) Si deux plans P_1 et P_2 non parallèles contiennent respectivement une droite D_1 et une droite D_2 parallèles entre elles, alors la droite d'intersection Δ des plans P_1 et P_2 est parallèle à D_1 et D_2 .

Exercice d'application :

ABCD est un tétraèdre.

E est le milieu de [BD]

F est le milieu de [CD]

Tracer la droite d'intersection Δ des plans (AEF) et (ABC).

