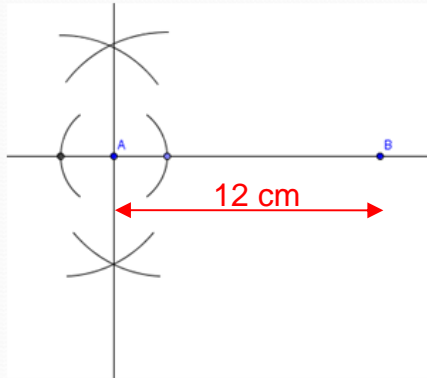


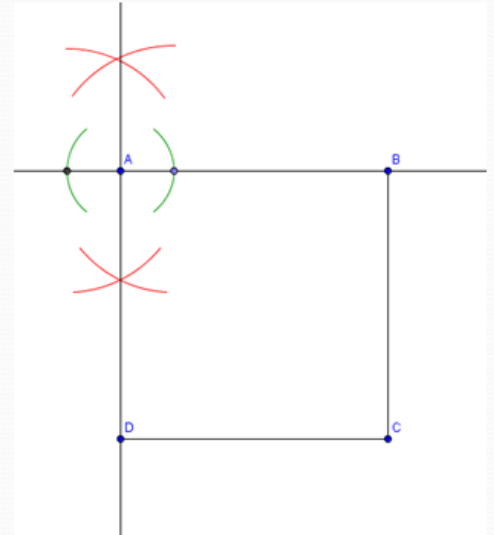
Exercice 1

1°) (Auteur du corrigé : Béatrice Deronne)

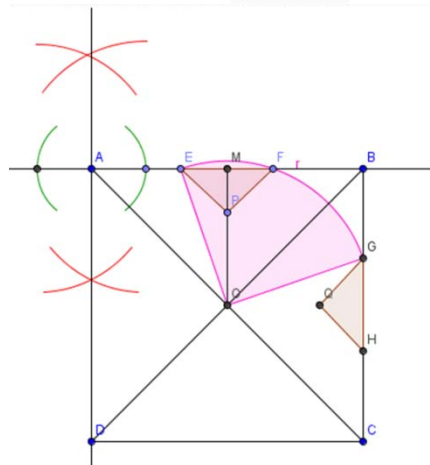
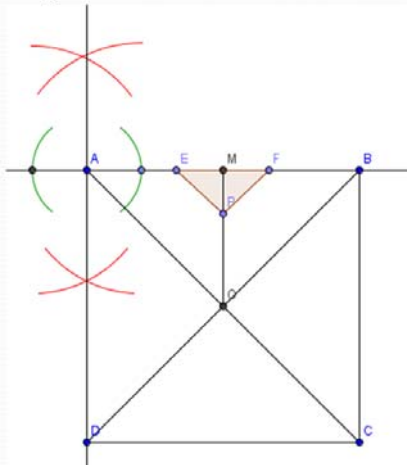
Construction de la droite perpendiculaire à (AB) passant par A :



On termine la construction du carré

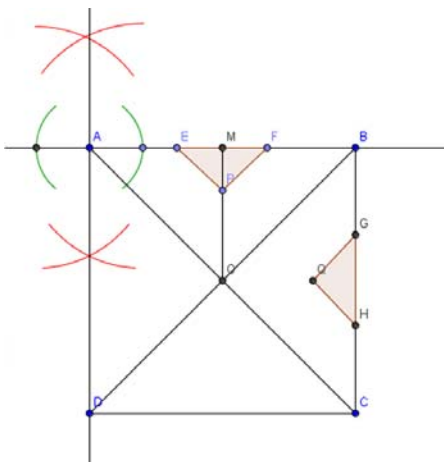


Tracé du triangle EFP



G est situé sur le cercle de centre O et de rayon OE. On place G sur ce cercle de façon à ce que (EO) et (OG) soient perpendiculaires. Attention au sens !

2°)



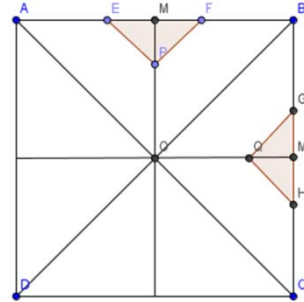
G, Q et H peuvent être construits à l'aide de la méthode précédente (tracés d'arcs de cercles)

Autre méthode possible :

- Placer G sur [BC] tel que $BG = 4$ cm.
- Placer Q sur [BC] tel que $BQ = 8$ cm.

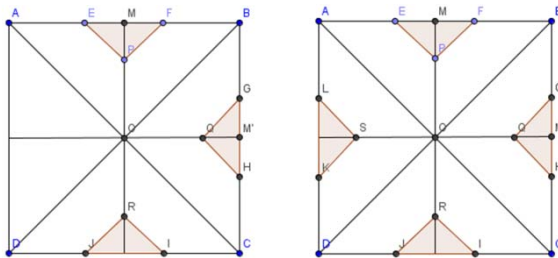
justification :

- ✓ L'image de A par la rotation r est B
- ✓ L'image de B par la rotation r est C
- ✓ Donc l'image de [AB] par r est [BC].
- ✓ Le point E étant situé sur [AB], son image par r est située sur [BC].
- ✓ Comme $AE = 3$ cm, $BG = 3$ cm.
- (la rotation conserve les longueurs)
- ✓ On procède de même pour Q

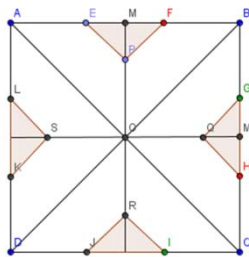


M' étant le milieu de [BC], on place H sur [OM] tel que $M'H = 2$ cm.

3°)

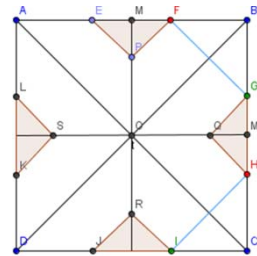


4°)

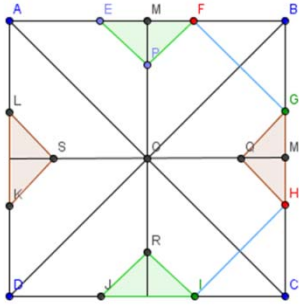


Considérons la rotation r :

- L'image du point F par r est le point H
- L'image du point G par r est le point I
- L'image du segment [FG] par r est donc le segment [HI].



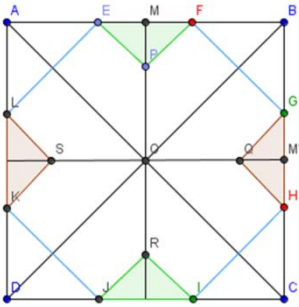
5°)



Le triangle EFP a pour image le triangle IJR par :

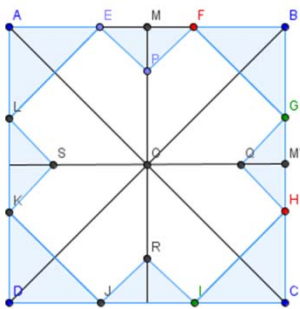
- ❖ Une symétrie centrale de centre O
- Ou
- ❖ Une rotation de centre O et d'angle 180° (dans le sens direct ou indirect)
- ❖ Une symétrie axiale d'axe (SQ)

6°)



Pour calculer l'aire du polygone, on peut se servir de deux de ses axes de symétrie : (PR) et (SQ). L'aire du polygone est ainsi égale à quatre fois celle du polygone OPFGQ....

Autre méthode :



L'aire du polygone s'obtient en enlevant à l'aire au carré ABCD les triangles apparaissant en bleu, à savoir :

- 4 fois l'aire du triangle FBG
- 4 fois l'aire du triangle EFP

Or, l'aire de EFP est égale à :

$$EF \times MP / 2 = 4 \times 2 / 2 = 4 \text{ cm}^2$$

L'aire de FBG est égale à :

$$FB \times BG / 2 = 4 \times 4 / 2 = 8 \text{ cm}^2$$

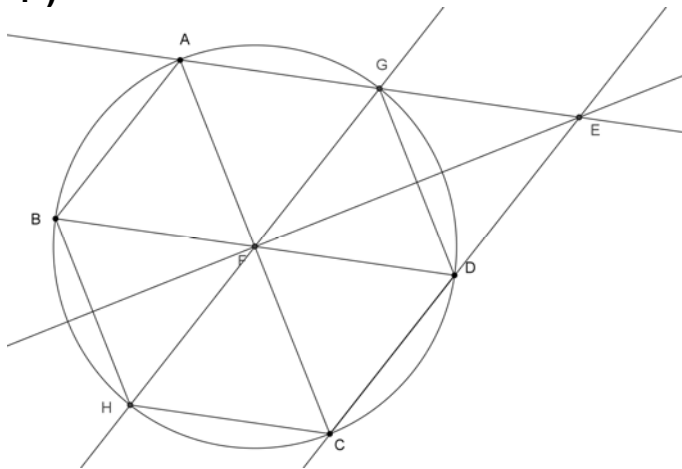
L'aire du carré ABCD est égale à $12 \times 12 = 144 \text{ cm}^2$

D'où l'aire du quadrilatère :

$$144 - 4 \times 4 - 4 \times 8 = 144 - 16 - 32 = 96 \text{ cm}^2.$$

Exercice 2

1°)

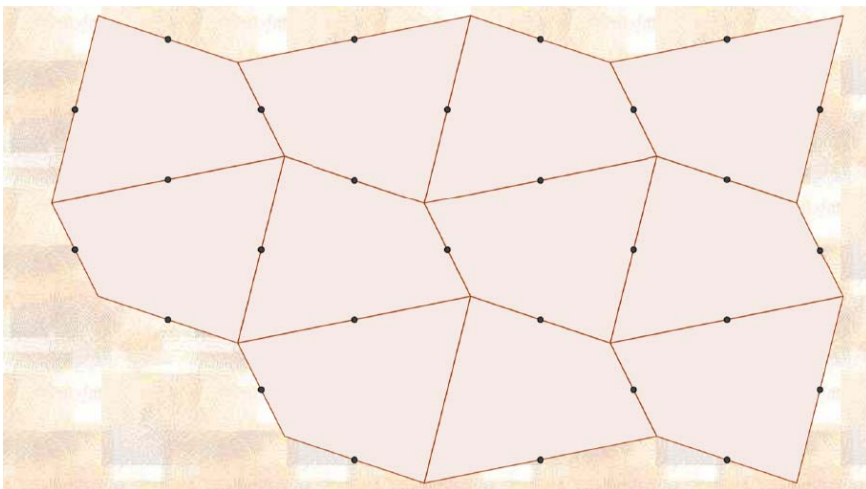


2°) Il semble que

- ABHCDG soit un hexagone régulier
- les axes de symétrie du polygone ABHCDG soient d'une part les droites (GH), (AC), (BD) et d'autre part les médiatrices des côtés
- les axes de symétrie du triangle ACE soient les droites (FE), (GC) et (AD)
- la rotation qui transforme A en D et C en B soit la rotation de centre F, d'angle 120° dans le sens des aiguilles d'une montre.

Exercice 3

1°)

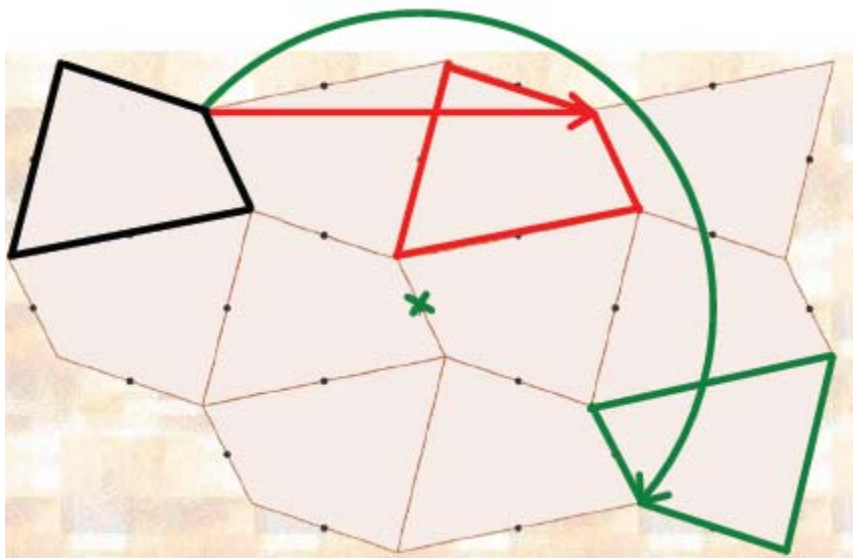


2°) Les isométries qui permettent de passer d'un quadrilatère du pavage à un autre appartiennent

- à la famille des rotations de 180° (ou symétries centrales)

ou

- à la famille des translations.

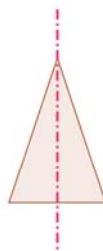


Exercice 4

1°)



Triangle non isocèle :
aucun axe de symétrie



Triangle isocèle non équilatéral :
un axe de symétrie

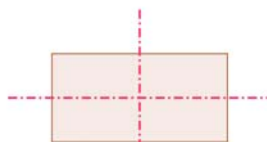


Triangle équilatéral :
trois axes de symétrie

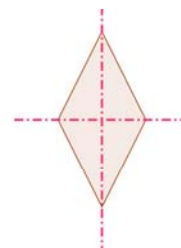
2°)



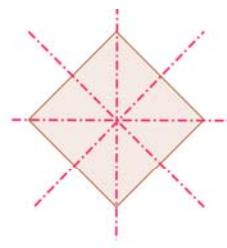
Parallélogramme ni rectangle ni losange :
aucun axe de symétrie



Rectangle pas carré :
2 axes de symétrie



Losange pas carré :
2 axes de symétrie



Carré : 4 axes de symétrie

3°) Un cercle possède une infinité d'axe de symétrie. Ce sont toutes les droites passant par le centre de ce cercle.

4°) Un hexagone régulier possède six axes de symétrie :

